STREAMCITY

Regras e Diretrizes

Bem-vindo a StreamCity

Bem-vindo à nossa comunidade! Estamos muito entusiasmados por ter-te conosco e esperamos que aproveites ao máximo este espaço, cheio de oportunidades para explorar e interagir. Aqui, vais encontrar uma equipa dedicada e jogadores comprometidos em criar experiências de jogo imersivas e envolventes.

Antes de começar a tua jornada, é importante que leias e aceites os Termos a seguir, que incluem as Regras e Diretrizes essenciais para garantir uma experiência agradável e segura para todos.

Estas regras são cruciais para assegurar um ambiente de roleplay justo e divertido. Se surgir alguma dúvida, sente-te à vontade para entrar em contato com um membro da equipa de suporte.

INDICE

- Criadores de Conteúdo
- Mentalidade do Servidor
- Normas Gerais
- Regras do Servidor
- Termos de Roleplay
    - IC & OOC – In Character & Out of Character
    - Metagaming
    - Character Kill (CK)
    - Player Kill (PK)
    - Powergaming
    - Uso de mecânicas e scripts
    - Erotic RP
    - Fear RP & Value of Life
    - Pain RP
    - Combat Log
    - Cop Bait
    - Fail RP
    - RDM (Random Deathmatch)
    - VDM (Vehicle Deathmatch)
    - Iniciação de RP Agressivo
    - Dark RP
    - Revenge RP
    - Force RP
- Regras de Personagem
- Situações de Roleplay - Ilegal

Criadores de Conteúdo

Quebras nos termos de serviço da Twitch ou outras plataformas, especialmente durante transmissões no servidor, podem resultar em punições.

Sempre que efetuares uma transmissão no nosso servidor, mantém as VOD's disponíveis, não só para para possíveis revisões da STAFF como para crescermos juntos.

Qualquer comportamento ofensivo ou incitação ao ódio é proibido, e serás responsável por moderar o chat da tua comunidade.

Em extremo caso de necessidade podes usar o termo "Bodycam"ou "GoPro" como indicador que estás a transmitir.

Mentalidade do Servidor

Visão e Objetivo:

O nosso servidor foca-se na criação de histórias ricas, na imersão e na coerência dos personagens. A base do Roleplay (RP) está profundamente enraizada em experiências e ações que refletem a vida real. Isso significa que todas as ações tomadas pelos personagens devem ser plausíveis e alinhadas com o que seria possível ou aceitável no mundo real.

Ficção e Criatividade:

Embora o realismo seja uma base sólida, permitimos uma dose de ficção para enriquecer a narrativa. Por exemplo, situações como "encontrar um lobisomem" podem ser parte de um enigma ou evento especial, apesar de serem fantásticas. A criatividade é encorajada dentro dos limites razoáveis, e a nossa equipa está aqui para ajudar a guiar essa exploração de maneiras que mantenham o equilíbrio do servidor e dependendo da disponibilidade da mesma que fará o possível para te ajudar.

Contexto e Comportamento dos Personagens:

É essencial considerar o contexto em que o teu personagem se encontra. A resposta e o comportamento de um personagem podem variar drasticamente dependendo da situação, como estar tranquilo nas ruas ou estar numa situação de fuga, seja ela policial ou não. Entendemos que momentos de alta tensão podem levar a decisões impulsivas e ações extremas, o que é aceitável desde que dentro das regras do servidor.

Respeito às Regras:

Mesmo em situações de alta adrenalina ou "loucuras" de personagens, é crucial respeitar as regras estabelecidas pelo servidor. Estas regras são projetadas para garantir uma experiência de jogo justa e equilibrada para todos os participantes.

Em resumo, o nosso objetivo é criar um ambiente de Roleplay onde histórias interessantes e imersivas possam ser contadas, sempre mantendo a coerência com a vida real e respeitando os limites definidos.

Regras Gerais

- Proibido vender itens do jogo por dinheiro real.
- Não interromper o Roleplay para reportar ou contactar a equipa da STAFF.
- Hacks e abuso de bugs são proibidos.
- Toxicidade não será tolerada e pode resultar em banimento permanente.
- Respeito mútuo entre jogadores e equipa da STAFF é essencial.
- O desconhecimento das regras não é desculpa para infrações.
- Certifica-te de ter um microfone de boa qualidade.
- Não dar logout em situações de RP, arranja uma desculpa para te ausentar e procura um local em que ninguém te veja para poderes sair.

Regras do Servidor Adicionais

- Idade mínima: 16 anos.
- Proibido o uso de programas externos que ofereçam vantagens desleais, por exemplo estar sempre de dia.
- A vida dos NPCs deve ser respeitada como se fossem jogadores.
- OOC no chat in-game é apenas para informações essenciais.
- Estar AFK não te protege de eventos in-game.
- Uso de mosquete para PvP é proibido.
- Não forces outros jogadores a realizar ações no banco ou em casas.
- Caso tenhas mais do que uma personagem, é proibido e sancionável a troca de itens ou dinheiro entre personagens para benefício próprio ou o uso de um terceiro que também será sancionado.

Termos de Roleplay

IC & OOC (IN CHARACTER & OUT OF CHARACTER)

- IC refere-se a tudo que acontece com seu personagem no jogo, enquanto OOC é tudo fora do jogo.

- Não tragas problemas OOC para o jogo.

METAGAMING

Utilizar informações de fora do jogo(OOC)para dentro (IC) para ganho no jogo é proibido. Tolerância zero com direito a sanções extremamente elevadas podendo chegar mesmo a banimento permanente.

Exemplificando:

Usar informações que vieram de meios externos como Livestreams, Discord e outras redes sociais.

Lembra-te, os teus personagens são singulares, o RP de cada uma é único. Se não obtiveste informação no teu segundo personagem, mas obtiveste no primeiro, deves agir como se não soubesses.

Em caso de precisares de ajuda, por exemplo tens um acidente, é proibido e é sancionável pedires ajuda externa. Em casos especiais abre um ticket in game. Usando /ticket.

Character Kill (CK)

Um Character Kill (CK) é quando a tua personagem morre de forma definitiva. Isso não pode acontecer sem um bom motivo ou sem uma história coerente por trás. É preciso co-existir um roleplay consistente que justifique o CK.

Poderá ser efetuado um CK pela STAFF nos seguintes caso:

- Em caso de suicidio intencional (Exemplos: Atirar-se de uma ravina, atirar-se ao mar dentro de um carro, despenhar uma aeronave intencionalmente).
- Em caso de um rapto do qual não mostra qualquer tipo de fear ou valor pela vida também fará ser ponderado o CK.
- Em caso de verbalizar ou planear a propria morte(Ex: Adeus, vou-me matar.)É mais um caso que demonstra a intenção de acabar com a própria vida enquanto o valor da mesma tem que ser valorizada.

Player Kill (PK)

Quando a tua personagem fica "morta" in-game, é considerada ferida. Se preferires, podes interpretar que a tua personagem está inconsciente, indicando isso aos outros jogadores através de um /me. Se não receberes assistência e precisares de um “respawn” no hospital, não tens de esquecer todo o Roleplay que levou a essa situação. Podes continuar a desenvolver a história da tua personagem.
Este caso muda de contexto se for um ato de “morte” a tiro, aí sim, é obrigatório esqueceres os últimos 15 minutos de RolePlay

No entanto, não é permitido dar “respawn” no hospital e voltar imediatamente ao Roleplay que estava a acontecer antes do PK, como, por exemplo, voltar rapidamente ao tiroteio que ainda esteja em curso.
IMPORTANTE: Se existirem médicos de serviço deves respeitar e colaborar com o Roleplay dos mesmos. Não tenhas pressa para ser tratado.

Powergaming

Uma Primeira Análise no Conceito.

No nosso servidor, a base do Roleplay (RP) é fundamentada em ações e comportamentos que seriam possíveis na vida real, em vez de seguir estritamente as físicas do GTA.

Powergaming refere-se a ações que seriam irrealistas ou impossíveis de realizar na vida real. Uma maneira simples de verificar se uma ação constitui Powergaming é perguntar-te a ti mesmo: "Eu faria isto na vida real?".
Se a resposta for não, então essa ação provavelmente é considerada Powergaming.

Powergaming não se limita apenas a ações fisicamente impossíveis, mas também inclui o uso de mecânicas inexistentes no jogo ou o abuso das que existem para obter vantagens injustas em RP. Isso inclui, por exemplo, forçar situações de roleplay que não seriam possíveis de outra forma, como usar de forma inadequada scripts ou mecânicas para escapar de consequências ou criar cenários de forma irrealista.

Podem ser utilizados varios exemplos:

Subir um monte com um veículo inapropriado em que as condições do terreno não permitam a utilização do mesmo.

Falar debaixo de água.

Abrir a porta de um carro enquanto algemado.

Usar o /me algemar a mesa entre outros.
Usar a expressão /me para actos de submissão do qual era necessário a utilização de objectos ao qual não existem no teu inventário.

Uso de Mecânicas e Scripts

O servidor está equipado com uma variedade de scripts e mecânicas que podem e devem ser utilizados para resolver certas situações de forma realista. É importante usar essas ferramentas de maneira que respeite o contexto do RP e a realidade plausível que estamos a tentar manter.

Importância do Contexto:

Lembramos mais uma vez que o contexto é fundamental. As ações dos personagens devem sempre estar alinhadas com o cenário e a situação específica em que se encontram, mantendo a coerência e o realismo do Roleplay.

Ao respeitar estas diretrizes, garantimos um ambiente de jogo justo, realista e envolvente para todos.

Erotic RP

É proibido qualquer tipo de Roleplay de cariz sexual no servidor.
É banido permanentemente todos os praticantes não pelo contexto em si mas pelo respeito a todos os outros.

Esta regra não é aplicada por causa dos Termos de Serviço (ToS) da Twitch mas sim para a proteção da tua imagem, bem estar e dos que te rodeiam.

Efetuar isso pode trazer grandes consequências a nossa comunidade e é essa a razão de ser estritamente proibido. Daí levar isto de uma forma tão séria e não leviana.

Namorar, abraçar, beijar e brincar com a situação são permitidos, mas qualquer coisa além disso não é permitida.

Fear RP & Value of Life

Conceito de Fear RP:

O Fear RP refere-se a simular o medo genuíno que a tua personagem sentiria em situações de ameaça ou perigo de vida. É essencial para manter a autenticidade do Roleplay (RP) e está intimamente ligado ao conceito de "Valor da Vida" (Value of Life). A sobrevivência da tua personagem deve ser sempre a prioridade, e qualquer decisão tomada deve refletir o desejo natural de evitar a morte, que só deve ocorrer em situações extremas.

Exemplos de Fear RP:

1. Ameaça com Arma:

   Se alguém apontar uma arma para a tua personagem, esta deve reagir de acordo com o medo que tal situação provocaria. Isso significa seguir as ordens do agressor, tentando evitar confrontos desnecessários e qualquer comportamento que poderia resultar em danos graves ou morte. Caso não queiras dar informações verdadeiras sempre podes tentar mentir. Fica ao teu critério.

   “PS: Não sejas um pássaro mudo, ou não tens hipótese.”

2. Tiroteio Inesperado:

   Encontrando-se no meio de um tiroteio inesperado, a tua personagem deve procurar imediatamente um lugar seguro ou afastar-se da área perigosa. Permanecer no local sem uma razão justificada pode ser considerado uma falta de Value of Life, pois demonstra uma desconsideração imprudente pela segurança e sobrevivência da tua personagem.

Estas regras ajudam a manter o RP realista e imersivo, garantindo que as reações dos jogadores sejam coerentes com a situação em que suas personagens se encontram.

Pain RP

PAIN RP consiste em simular a dor, seja ela física ou emocional, quando a situação o justifica. É obrigatório em situações específicas ou de extrema gravidade.

Exemplos de PAIN RP incluem:

- Estar num hospital a ser tratado por um profissional de saúde.
- Sofrer ferimentos graves que imobilizam a tua personagem.
- Ao ter um acidente de viação.

Combat Log

Desconectar do servidor durante um cenário de Roleplay, qualquer que seja a situação, é considerado inaceitável. Caso a tua ligação caia (crash), é importante tentar informar via chat geral no discord e regressar o mais rápido possível.

Cop Bait

É estritamente proibido provocar e forçar um cenário de Roleplay com a polícia sem uma razão válida. Por exemplo, iniciar uma fuga intencionalmente sem motivo, é considerado uma violação das regras.

Fail RP

FAIL RP refere-se a um roleplay incoerente ou sem bom senso por parte de um jogador, que não está de acordo com o cenário em curso. Exemplos incluem:

- Não seguir o FEAR RP em situações de ameaça.
- Um polícia quebrar intencionalmente o protocolo da polícia.

Estas ações podem resultar em penalidades por não cumprirem com as regras e a coerência do roleplay.

RDM (Random Deathmatch)

RDM é o ato de matar outro jogador sem qualquer motivo ou precedente. A ação deve sempre ser justificada e coerente com o desenvolvimento da história do roleplay. Matar sem razão válida não é permitido, pois prejudica a imersão e a narrativa do jogo.

VDM (Vehicle Deathmatch)

Consiste no ato de matar outro jogador intencionalmente com um veículo, sem razão justificada. Esta prática não é permitida. Contudo, pode ser considerado válido se houver um contexto adequado, como numa situação em que a tua personagem está em perigo iminente de vida e o uso do veículo é a única opção viável para se defender ou escapar.

Iniciação de RP Agressivo

Qualquer RP agressivo deve ser iniciado verbalmente. Não é permitido, por exemplo, atacar alguém que fez mal à tua personagem uma semana antes, sem qualquer interação prévia.

A única exceção é quando há uma guerra declarada entre bairros. Neste caso, todos os membros devem estar informados. Para que uma guerra seja considerada declarada, os "líderes" das facções envolvidas devem se reunir e dialogar sem RP agressivo, confirmando claramente a situação de guerra.

Para terminar uma guerra declarada, as facções devem realizar uma reunião semelhante, sem RP agressivo, e declarar oficialmente o fim do conflito.

No caso de disputas territoriais, a decisão final sobre os procedimentos é da Staff. RP agressivo sem interação prévia é permitido apenas dentro do território em disputa. Fora desse território, é obrigatório iniciar uma interação antes de qualquer RP agressivo, respeitando também a regra de retaliação do outro lado.

É proibido andar ao tiro sem qualquer tipo de sentido na cidade ou nas zonas mais afluentes, em eventos é estritamente proibido efetuar qualquer tipo de darkRP ou a utilização de armas para causar o medo geral dos presentes.

O abuso de bugs para passar armas é proibido e sancionável.

Se precisares de um refém e estiver um evento a decorrer não estragues a festa. Lembra-te que não és o único a fazer RP e podes estragar o RP de outras pessoas.

Dark RP

É estritamente proibido qualquer tipo de roleplay que envolva temas como racismo, homofobia, xenofobia, violação ou assédio sexual. Também são proibidos casos extremos de tortura, como desmembramento. Estes tipos de conteúdos não são permitidos de forma alguma no servidor e podem levar a sanções severas para os infratores.

Revenge RP

Não é permitido atacar uma pessoa, grupo ou gangue sem dar a oportunidade para que o alvo possa retaliar. Após um ataque inicial, como por exemplo, se os Roxos atacarem os Verdes, os Azuis só podem realizar outro ataque após os Laranjas terem respondido com uma retaliação. Esta regra visa manter a coerência e justiça nos conflitos e Roleplays agressivos.

Force RP

Não é permitido criar situações claramente desnecessárias ou forçadas com o objetivo de gerar ação ou cenários. Isso inclui a criação de conflitos ou eventos que não têm uma base lógica ou contextual no Roleplay, apenas para criar momentos dramáticos ou movimentar a história artificialmente. Todos os Roleplays devem emergir naturalmente das interações e histórias dos personagens, mantendo a coerência e a imersão do servidor.

Regras de Personagem

- Proibido criar personagens com nomes ofensivos ou de cariz sexual.
- Mantém a coerência na história do personagem.
- Não usar roupas oficiais de serviços públicos. (Ex: Policía, Serviços Medicos, etc)
- Personagens devem ser maiores de 18 anos.

Situações de Roleplay - Ilegal

- Não uses os teus amigos,nem os NPC como reféns falsos.
- Roubar itens de policias é permitido...
- Assaltos devem ter motivo justificado em RP.
- Não comeces assaltos 30 minutos antes de um restart.
- Não prolongues desnecessariamente o tempo de reféns.
- **Não é permitido** roubar um jogador enquanto o mesmo está a efectuar um **trabalho legal.**
- Depois de começares um assalto, **não é permitido**, de forma geral, a ajuda de terceiros para a conclusão do assalto/fuga. O **limite** de jogadores por cada assalto**:**

---

*(Para todos os assaltos, é permitido o **dobro** da polícia envolvida, relativamente aos assaltantes)*

- Assalto a casas - 4 assaltantes
- Assalto a ATM - 4 assaltantes
- Lojas 24/7 - 4 assaltantes
- Joalharia - 4 assaltantes
- Bancos Fleeca - 6 assaltantes
- Bobcat - 4 assaltantes
- Boostings - 4 assaltantes
- Todos os outros “pequenos” assaltos - 4 assaltantes
- Todos os outros assaltos “avançados” - 8 assaltantes
- **Não é permitido** fazer qualquer tipo de Roleplay agressivo ou de assaltos com mais de 8 jogadores;
- **O limite máximo** de jogadores que podem estar numa gang ou organização criminosa é de 12. - (Valores a serem estudados ao longo do crescimento do servidor).
- **Não é permitido** moradores interferirem em roleplays agressivos em território de bairro. É necessária uma clara diferenciação a nível estético entre morador e membro do bairro.
- Não é permitido matar um elemento da Polícia ou Serviços Médicos apenas com intenção de o roubar.
- Se tu não fizeres parte de uma situação de Roleplay agressivo em andamento, tu não podes interferir em nada.
- É proibido o uso de carros alugados para efetuar assaltos.

ATENÇÃO:

Nenhuma pessoa terá vantagem no servidor, seja essa pessoa um influencer ou pertencente a Staff.

As regras são para ser seguidas e serão atualizadas regularmente (a staff avisará sobre qualquer mudança). Quebrar as regras pode ter consequências graves.

A EQUIPA “STREAMCITY”
28/07/2024